AGWU LERNPLAN - MIKRO

PRÜFUNGSSTOFF:
Prüfungsstoff sind die Folien und das Buch. Dabei ist es wichtig diese aber nur in Kombination mit Aufgaben zu lernen, da man sich so viel Überflüssiges spart. Man kann auch anstatt den Folien ein eZusammenfassung nehmen.

FRAGENDESIGN:
Es gibt nur offene Fragen und jede Frage hat bis zu 5 Unterpunkte. Sie sind sehr oft wie folgt gegliedert:

1. Frage: Theoriefragen
2. Frage: Wettbewerbsmärkte (Perfekter Wettbewerb, Angebot-Nachfrage)
3. Frage: Kosten-/Nachfragefunktionen (mit Preisdiskriminierung, Inverse Nachfrage)
4. Frage: Duopoly (Cournot Model)
5. Frage: Game Theory

Man muss sowohl Graphen zeichnen als auch Beschriften können. Die Fragen sind aber in der Regel auch sehr ähnlich zu den vorherigen Prüfungen und die Vorhergehensweise lässt sich gut auswendig lernen.

SONSTIGES:
Es lohnt sich immer den Stoff zu verstehen, jedoch ist die Prüfung auch ohne großes Verständnis gut machbar. Viel Zeit ist jedoch in der Prüfung nicht, man sollte also schon etwas einen Plan haben, wie man vorgeht und erst die Aufgaben machen, die man sicher kann.

So hat Moritz für einen 1er gelernt:

... bis zur Prüfung	Stunden	Was ist heute zu tun?	☑
10 Tage	2	Mit Folien und Prüfungen nicht relevante Inhalte rausfiltern	☐
9 Tage	2	Vorlagen für Rechenaufgaben vorbereiten und üben	☐
8 Tage	2	Vorlagen für Rechenaufgaben vorbereiten und üben	☐
7 Tage	2	Rechnungen machen	☐
6 Tage	3	Theoriefragen üben und Rechnungen wiederholen	☐
5 Tage	3	Theoriefragen üben und Rechnungen wiederholen	☐
4 Tage	3	Theorie- und Rechenaufgaben	☐
3 Tage	3	Theorie- und Rechenaufgaben	☐
2 Tage	3	Theorie- und Rechenaufgaben	☐
1 Tage	4	Schwieriges und Falsches wiederholen	☐

AGWU LERNPLAN - MIKRO



So hat Konsti für eine 4 gelernt:

... bis zur Prüfung	Stunden	Was ist heute zu tun?	☑
6 Tage	3	Folien durchlesen	☐
5 Tage	2	Altklausuren anschauen	☐
4 Tage	3	Rechenaufgaben machen	☐
3 Tage	3	Theoriefragen anschauen	☐
2 Tage	2	Theorie- und Rechenaufgaben machen	☐
1 Tage	3	Schwieriges und Falsches wiederholen	☐